**모바일 프로그래밍 4주차 과제**

**성명: 최정선 / 학번:201720647**

1. **안드로이드 앱을 실행시키면**
2. **“홍길동입니다.”를 출력하도록 XML파일을 작성하고,**
3. **그 다음줄에 “반갑습니다.”를 출력되도록 XML파일에서는 위젯의 ID를 부여한 다음에 JAVA파일에서는 객체변수를 선언하여 작성하세요.**

**(과제물 제출시 이클립스 상에 있는 xml파일과 java파일의 소스코드를 가져와도 됩니다.)**

**XML**

<LinearLayout xmlns:android=*"http://schemas.android.com/apk/res/android"*

android:layout\_width=*"fill\_parent"*

android:layout\_height=*"fill\_parent"*

android:orientation=*"vertical"*

>

<TextView

android:layout\_width=*"fill\_parent"*

android:layout\_height=*"wrap\_content"*

android:text=*"최정선입니다"*

/>

<TextView

android:id=*"@+id/a\_txt"*

android:layout\_width=*"fill\_parent"*

android:layout\_height=*"wrap\_content"*

/>

</LinearLayout>

**JAVA**

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. **자바 언어에서의 변수 종류 2가지에 대하여 비교 설명하세요.**

변수(variable, 변할수 있는 수(p/g 실행중))

-정수, 실수, 문자형, 문자열

-일반변수와 객체변수와의 차이점

(1) 일반변수: 멤버 메소드 내에 선언 및 사용 (지역변수/ 전역변수)

(2) 객체변수: 멤버변수부에 선언, 기억장소+기능

즉 두 변수의 큰 차이점은

일반변수는 멤버 메소드내에서 선언이고 객체변수는 멤버변수부에서 선언한다.

그리고 일반변수는 기억장소라는 역할만 하는 반면에 객체변수는 기억장소와 기능을 역할한다.